Гра «Суворе життя міцного рибалки»

Автори: Рожко А.С., Кузів В.Д.

Гра тримається на трьох китах:

1. Піраміда біомаси
2. Калькулятор на основі системи «Хижак-Жертва», що використовує дані з 1го пункту для обмеження максимальної популяції кожного виду (окрім базового)
3. Гра «Рибалка». Є річка, вона ділиться на 3 зони:

• Мілина – тут живуть нехижі риби

• Глибина – хижі риби, що харчуються нехижими, але на GUI це не відображається.

• Западина – тут живе чудовисько, що час від часу їсть риби обох видів (але не всі)

Суть гри – вбити чудовисько. Для цього треба кулька разів вдарити його гарпуном, внаслідок чого падає здоров’я монстра (але коли він їсть, то здоров'я частково відновлюється). Гарпуна на початку гри немає. Його треба купити. Грошей на початку гри мало, є базова сітка. Щоб заробити гроші треба ловити рибу (продається вона автоматично). Кожен вихід на риболовлю коштує грошей. Гра складається із послідовності сезонів. В кінці кожного сезону знімаються гроші (за зимування, оренду тощо). На початку гри рибалка може ловити лише 10% малої риби з мілини, щоб ловити іншу та в більшій кількості треба прокачувати тенета, за це треба платити гроші.